



REGULAMENTO CIRCUITO MEGASPIN 2026

Importante

Alterações/acrescentos ao regulamento para 2026 indicadas com realce a **amarelo**

Índice

1	Objetivo/Enquadramento	3
2	Participantes.....	3
3	Fases.....	3
3.1	Fase 1. Etapa de Clube.....	3
3.2	Fase 2. Etapa Regional	4
3.3	Fase 3. Etapa Final	4
4	Níveis.....	4
5	Regras Gerais.....	5
6	Mudança de Nível.....	6
7	Quadros competitivos	6
8	Inscrições.....	6
9	Responsabilidade da Entidade organizadora.....	7
10	Ranking.....	7
10.1	Ranking de Clubes.....	7
	Ranking de Atletas.....	8
11	Casos Omissos	11
12	Contactos.....	11

1 Objetivo/Enquadramento

- a) O Circuito MEGASPIN tem por objetivo proporcionar aos clubes da Associação de Ténis de Leiria um Circuito Regional competitivo e lúdico, direcionado para jovens atletas do escalão sub14, sub16 e sub18 que se encontram numa fase inicial e aperfeiçoamento da modalidade;
- b) Este Circuito pretende que seja uma Introdução à competição e aproximação aos torneios federados;
- c) Pretende-se que seja uma Festa do ténis;
- d) O projeto consiste num circuito regional com conjunto de etapas de clube, etapas regional e finalizado com uma Etapa Final.

2 Participantes

- a) As provas são abertas a todos os atletas federados (jogadores ou praticantes);
- b) Jogadores que façam 13 anos, ou que completem 18 anos no dia 31 de dezembro do ano em curso;
- c) Jogadores que estejam no escalão sub14, sub16 e sub18;
- b) Que se encontrem numa fase inicial ou de aperfeiçoamento do seu nível tenístico.
- d) As atletas do género feminino que se encontrem no último ano do escalão Sub-12 poderão participar numa etapa do Megaspin, desde que efetuem a sua inscrição no nível F1 ou F2. Esta participação é permitida apenas nas seguintes condições: não existir, nesse fim de semana, qualquer torneio oficial de Sub-12 organizado pela Associação; ou existindo torneio, a atleta esteja devidamente inscrita, e a prova não se realize por falta de inscritos. Nestes casos, é obrigatório que, no ato da inscrição, a atleta indique explicitamente que pertence a um escalão inferior e que se está a inscrever nessa condição.

3 Fases

O circuito Megaspin é dividido em 3 fases: a Fase 1. Etapas de Clube; Fase 2. Etapas Regionais e Fase 3. Etapa Final.

Os Regionais e datas das Etapas serão indicadas no site oficial do circuito após terminar a Fase de candidaturas

3.1 Fase 1. Etapa de Clube

- a) Fase da responsabilidade dos Clubes (facultativa), onde se pretende que organizem um torneio/atividade interno que prepare e incentive os atletas a participarem no circuito;
- b) Deverá ser realizada nos meses de janeiro, fevereiro ou março, **obrigatoriamente até ao dia 31 de março, mesmo que já se tenham realizado etapas regionais no circuito.** Para que as etapas de clube sejam validadas, os clubes terão de enviar ao Coordenador do Circuito, as classificações do torneio interno, através de documento próprios que irá estar disponível no site oficial do circuito (<https://megaspin.atlei.pt>);
- c) A Metodologia do torneio deverá ser semelhante ao do Circuito Megaspin, por forma a preparar os atletas para as etapas Regionais;
- d) Serão atribuídos pontos para ranking aos atletas que participarem nestas etapas, que somarão aos pontos que irão conquistar nas etapas seguintes;
- e) O clube poderá organizar vários torneios locais, no entanto apenas poderá enviar uma lista única de classificação, podendo fazer um ranking dos atletas do clube;
- f) Os clubes poderão organizar etapas locais onde participem atletas de clubes diferentes, no entanto a classificação final terá de ser enviada por cada clube em documentos diferentes;

3.2 Fase 2. Etapa Regional

- a) Fase da responsabilidade do Associação de Ténis de Leiria (ATLEI), organizado pelo coordenador do circuito e pelo clube responsável da Etapa;
- b) Deverão ser agendadas entre os meses de março e outubro;
- c) Todos os atletas podem participar nas Etapas Regionais, não necessitando de terem participado nas Etapas de Clube;
- d) Serão atribuídos pontos no ranking aos atletas que participarem nestas etapas, que somarão aos pontos que foram conquistados nas etapas anteriores.

3.3 Fase 3. Etapa Final

- a) Fase da responsabilidade do Associação de Ténis de Leiria (ATLEI), organizado pelo coordenador do circuito e pelo clube responsável do Etapa Final;
- b) Deverá ser agendada no mês de outubro ou novembro.
- c) Apenas os atletas que tenham participado em pelo menos uma etapa anterior (Etapa de Clube e/ou Regional), podem participar no Etapa Final;
- d) Serão atribuídos pontos no ranking aos atletas que participarem no Etapa Final, que somarão aos pontos que foram conquistados nas etapas anteriores.

4 Níveis

Os jogadores devem inscrever-se nos níveis referentes ao seu nível de evolução tenístico e não necessariamente ao seu escalão etário.



M1

Indicado para jogador masculino de nível avançado com noções técnicas e táticas e consistência a um ritmo moderado. Joga regularmente durante a semana e tem ou já teve aulas de forma regular.
Utiliza-se a bola amarela (Pressão Normal).



M2

Indicado para jogador masculino de nível intermédio com algumas noções técnicas e táticas e consistência a um ritmo baixo. Joga durante a semana e tem ou já teve aulas.
Utiliza-se a bola amarela (Pressão Normal).



M3

Indicado para jogador masculino de nível básico com poucas noções técnicas e táticas e inconsistente ao aplicá-las. Iniciou a sua prática recentemente e/ou frequenta poucas aulas por semana.
Utilização de BOLAS STAGE 1 (Verde).



F1

Indicado para jogadora feminina de nível avançado com noções técnicas e táticas e consistência a um ritmo moderado. Joga regularmente durante a semana e tem ou já teve aulas de forma regular.
Utiliza-se a bola amarela (Pressão Normal).



F2

Indicado para jogadora feminina de nível intermédio com algumas noções técnicas e táticas e consistência a um ritmo baixo. Joga durante a semana e tem ou já teve aulas.
Utiliza-se a bola amarela (Pressão Normal).

**F3**

Indicado para jogadora feminina de nível básico com poucas noções técnicas e táticas e inconsistente ao aplicá-las. Iniciou a sua prática recentemente e/ou frequenta poucas aulas por semana.

Utilização de BOLAS STAGE 1 (Verde).

5 Regras Gerais

Campo: É utilizado a totalidade do campo de ténis de singulares e as regras normais da modalidade.

Bolas:

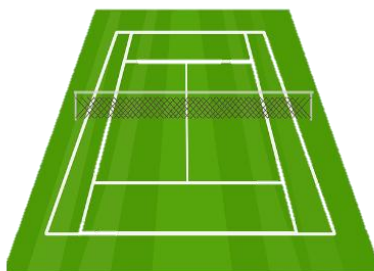
- Nos níveis **M3 e F3** utiliza-se BOLAS STAGE 1 (Verde);
- Nos níveis **M1, M2, F1, F2** utiliza-se a bola amarela (Pressão Normal).

Sistema Competitivo: No sistema competitivo os atletas irão ser divididos numa fase inicial em grupos de 3/4, sendo que, após essa fase, todos os atletas continuam em competição quer no quadro principal, ou quadros B e C.

Pontuação: Os jogos disputam-se até ao primeiro jogador vencer 4 jogos, com ponto de ouro (sistema NO-AD), se estiver 3-3 realiza-se um mini tie-break até aos 5 pontos com 2 de diferença. Esta pontuação poderá ser sujeita a modificações em função do tempo disponível e número de atletas participantes.

Como jogar:

- No início do jogo é sorteado quem começa a servir;
- O serviço é efetuado para a zona de serviço e o atleta tem 2 tentativas, podendo servir por cima ou baixo;
- O serviço é repetido quando existe Net;
- Serão aplicadas as regras oficiais da modalidade, para os casos não mencionados;
- As dúvidas e os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelo técnico responsável pela atividade pertencente ao clube ou coordenador do circuito.



Aquecimento

- O aquecimento é efetuado no período antes do início do torneio;
- Os atletas não terão possibilidade de efetuar um aquecimento formal, podendo efetuar alguns batimentos antes do jogo. Este período nunca poderá ultrapassar 1 minuto.

6 Mudança de Nível

Os jogadores podem inscrever-se no nível mais adequado ao seu nível tenístico, contudo terão obrigatoriamente de transitar de nível nas seguintes condições:

- Um atleta transita de nível (independentemente da idade) se **vencer dois torneios do mesmo nível**, em torneios com 6 ou mais atletas, exceto se a última vitória anteceder a fase final.

- **Transita para o Nível M2 ou F2:** Atleta do **Escalão sub16 e sub18** que vencer um torneio de Nível M3 ou F3, com 6 ou mais atletas.

- **Transita para o Nível M1 ou F1:** Atleta do **Escalão sub18** que vencer um torneio de Nível M2 ou F2, com 6 ou mais atletas.

Um jogador apenas se pode inscrever num nível inferior na etapa seguinte, caso não tenha alcançado os 5º primeiros lugares na etapa anterior.

Se um atleta participar em duas etapas de um nível não poderá participar num nível inferior em etapas seguintes.

7 Quadros competitivos

- a) A organização do torneio irá anunciar a lista de jogadores e calendário de jogos por níveis, no site oficial, 2 dias antes da realização da prova;
- b) No caso de haver um número reduzido de jogadores(as) inscritos em determinado nível/género a organização do torneio juntará os jogadores da forma que entender mais adequada;
- c) O sistema competitivo (grupos, sistema misto ou a eliminar com quadro B e C) depende do número de inscrições.

Sorteio dos quadros competitivos

O Sorteio dos grupos deverá seguir as seguintes regras condicionantes:

- a) Os atletas terão de ser distribuídos por grupos de 3 ou 4 jogadores;
- b) Os jogadores com melhor classificação no ranking serão distribuídos por cada grupo;
- c) Evitar ao máximo colocar jogadores do mesmo clube no mesmo grupo;
- d) O restante sorteio será aleatório.

8 Inscrições

Todas as inscrições terão de ser feitas diretamente pela plataforma indicada no site do circuito Megaspín (www.megaspín.webnode.pt).

- a) As Inscrições para as Etapas Regionais e Etapa Final são efetuadas no site do circuito Megaspín (<https://megaspín.atlei.pt>) **obrigatoriamente até às 21:00**, da 3ªfeira **anterior à data do torneio**;
- b) O limite de inscrições é de **nº campos disponíveis x 12 jogadores**, podendo este número variar em função do número de jogadores em cada nível e campos disponibilizados pelo clube organizador;
 - a. Nas Etapas Regionais o critério de seleção será a **ordem de inscrição**.
 - b. **Na etapa final**, caso o número de inscritos exceda o limite de vagas para a etapa, serão selecionados os **atletas melhor classificados no ranking**.
- c) Para a inscrição de cada atleta serão necessários os seguintes dados: Nome (Primeiro e último); Clube; nº filiação; Email (Pessoa acompanhante/atleta); Telemóvel (Pessoa

acompanhante/atleta); Ano Nascimento; Nível e Observação (caso tenha alguma condição para participar);

- d) O valor da inscrição na Etapa Regional e Etapa Final tem de ser pago no início do torneio;
- e) No dia seguinte ao final das inscrições, a organização irá disponibilizar no site do circuito a lista de participantes e os horários do torneio por níveis;
- f) Os quadros competitivos apenas serão disponibilizados no dia do torneio, podendo a organização efetuar alterações caso haja faltas de comparência ou outras condicionantes;
- g) Os jogadores terão de estar presentes à hora no início do torneio do seu nível, tendo algum tempo para efetuar o respetivo aquecimento.

9 Penalizações

Qualquer cancelamento após a data limite ou falta de comparência implicará as seguintes penalizações:

- a) Pagamento de uma taxa de 10€ para garantir a participação em futuras etapas do circuito; transferir o valor para a associação de ténis de Leiria e enviar comprovativo para o e-mail oficial do circuito.
- b) Penalização de 50 pontos no ranking do atleta;
- c) Penalização de 30 pontos no ranking do Clube;
- d) Inclusão automática em lista de espera para futuras inscrições em etapas subsequentes.

No entanto, estas penalizações serão dispensadas mediante a apresentação de um comprovativo médico que justifique a doença, o qual deverá ser enviado para o e-mail oficial do circuito no prazo máximo de dois dias após a data da etapa.

10 Responsabilidade da Entidade organizadora

A Entidade organizadora terá a responsabilidade de:

- a) Nomear um responsável pela Etapa que poderá ser um treinador ou dirigente do clube;
- b) Promover um ambiente competitivo adequado à idade dos participantes;
- c) Nomear Supervisores de campo (um supervisor por cada 2 campos);

Colocar 2 supervisores por dois campos;

- Incentivar os jogadores a desempenharem as funções de árbitro sozinhos e apenas quando tiverem dúvidas ou visivelmente cometerem erros o supervisor deve interferir no jogo.;
- Permitir apenas a entrada no recinto de jogo de atletas e supervisores de campo.
- Colaborar com o coordenador do circuito na operacionalização dos Quadros Competitivos;

- d) Efetuar o Registo fotográfico.
- e) Permitir apenas a entrada no recinto de jogo de atletas e supervisores de campo.

11 Ranking

11.1 Ranking de Clubes

Serão atribuídos pontos aos clubes que tenham jogadores participantes nas etapas, com os seguintes critérios:

Etapa de Clube: Serão atribuídos 100 pontos aos clubes que organizem Etapas de clube.

Etapas Regionais e Etapa Final: Serão atribuídos pontos aos clubes que tenham jogadores participantes nas etapas Regionais e Etapa Final, com os seguintes critérios:

- **Etapa Regional** - Os clubes que participem nas Etapas Regionais recebem pontos referentes à soma dos seguintes critérios (A + B + C).
- **Etapa Final** - Os clubes que participem no Etapa Final recebem pontos referentes à soma dos seguintes critérios (A + B + C) x2.

Critério A - Nº Atletas participantes x 5 pontos

Critério B - Nº níveis com atletas do clube x 15 pontos

Critério C - Classificação individual dos atletas. (Soma de pontos dos dois atletas melhor classificados de cada clube em cada nível, sendo no final atribuídos os pontos da tabela indicada à direita.

Classificação	Pontos
1ºLugar	200
2ºLugar	180
3ºLugar	160
4ºLugar	140
5ºLugar	120
6ºLugar	100
7ºLugar	80
8ºLugar	60
9ºLugar	40
10ºLugar	20
Restantes	10

Ranking de Atletas

Os jogadores que participem nas Etapas de Clube, Etapas Regionais e Etapa Final recebem pontos para o Ranking em função da seguinte tabela.

RANKING										
Class.		Etapa Clube	Etapa Regional	Master	Etapa Clube	Etapa Regional	Master	Etapa Clube	Etapa Regional	Master
Vencedor	1º	150	450	900	100	300	600	50	150	300
Finalista	2º	120	360	720	80	240	480	40	120	240
1/2 Final	3º	90	270	540	60	180	360	30	90	180
1/2 Final	4º	75	225	450	50	150	300	25	75	150
1/4 Final	5º	66	198	396	44	132	264	22	66	132
1/4 Final	6º	60	180	360	40	120	240	20	60	120
1/4 Final	7º	54	162	324	36	108	216	18	54	108
1/4 Final	8º	51	153	306	34	102	204	17	51	102
1/8 Final	9º	48	144	288	32	96	192	16	48	96
1/8 Final	10º	45	135	270	30	90	180	15	45	90
1/8 Final	11º	42	126	252	28	84	168	14	42	84
1/8 Final	12º	39	117	234	26	78	156	13	39	78
1/8 Final	13º	36	108	216	24	72	144	12	36	72
1/8 Final	14º	33	99	198	22	66	132	11	33	66
1/8 Final	15º	30	90	180	20	60	120	10	30	60
1/8 Final	16º	27	81	162	18	54	108	9	27	54
1/16 Final	17º	24	72	144	16	48	96	8	24	48
1/16 Final	18º	21	63	126	14	42	84	7	21	42
1/16 Final	19º	18	54	108	12	36	72	6	18	36
1/16 Final	20º	15	45	90	10	30	60	5	15	30
1/16 Final	21º	12	36	72	8	24	48	4	12	24
1/16 Final	22º	9	27	54	6	18	36	3	9	18
1/16 Final	23º	6	18	36	4	12	24	2	6	12
1/16 Final	24º	3	9	18	2	6	12	1	3	6

- Caso um atleta, durante o circuito Megaspín altere de nível, transita os pontos que possuía no nível anterior.
- O Ranking do circuito Megaspín corresponde aos pontos que cada clube ou jogador obtém no final de cada etapa.
- Os vencedores do **Circuito Megaspín** dos vários níveis, serão os jogadores que obtiverem melhor pontuação no final do circuito.
- No caso de dois atletas obtiverem o mesmo número de pontos, vence o que conseguir melhor classificação na Etapa Final.

11.2. Master Equipas Megaspín

O **Master de Equipas Megaspín** é um evento que reunirá os 8 clubes melhor classificados no ranking de clubes.

Composição das Equipas

- Cada equipa será composta por **6 atletas**, atendendo aos seguintes critérios:
- Masculino - 4 atletas**

- **JM_1** – atleta masculino do nível M1 ou M2 (Megaspín)
- **JM_2** – atleta masculino do nível M1 ou M2 (Megaspín)
- **JM_3** – atleta masculino do nível M2 ou M3 (Megaspín) ou verde masculino (Minispín)*
- **JM_4** – atleta masculino do nível M2 ou M3 (Megaspín) ou verde masculino (Minispín)*
- **Feminino - 2 atletas**
 - **JF_5** – atleta feminino do nível F1, F2, F3 (Megaspín) ou verde feminino (Minispín)*
 - **JF_6** – atleta feminino do nível F1, F2, F3 (Megaspín) ou verde feminino (Minispín)*

Nota: Na ausência de elementos de um género ou nível no circuito Megaspín, o clube poderá recorrer a atletas mais novos que tenha participado no nível verde do circuito Minispín.

Atenção que a competição será realizada com bola de pressão normal (amarela).

- **Critérios de Seleção dos Atletas:**

- Os atletas têm de ter participado no **Circuito Megaspín**, salvo situação descrita no ponto anterior.
- A prioridade será dada aos atletas melhores classificados no ranking individual.
- A inscrição será feita exclusivamente por um responsável do clube.
- Apenas serão aceites equipas que estejam completas ou seja com os 6 elementos. O clube pode inscrever mais atletas, no entanto esses suplentes obviamente terão menos momentos competitivos.

Caso um clube não tenha atletas suficientes ou não pretenda participar na competição serão apurados os clubes seguintes do Ranking. Caso mesmo assim não haja clubes para completar as 8 equipas, serão convidadas equipas B dos clubes já apurados, pela ordem de classificação.

Regras de Pontuação:

- Os jogos serão disputados em formato **short set**, com mini tie-break (5 pontos) ao atingir 3-3.

Formato dos Encontros e Jogos

As equipas apuradas serão as que obtiverem melhor classificação no Ranking de clubes no fim da Etapa Final.

Na fase inicial os clubes serão divididos em 2 grupos, o **Grupo Mega** e o **Grupo Spin**.

O **Grupo Mega** será constituído por clubes que ficaram nas seguintes posições: 1º, 4º, 5º e 8º; e o **Grupo Spin** as posições 2º, 3º, 6º e 7º

GRUPO MEGA	1º, 4º, 5º e 8º
GRUPO SPIN	2º, 3º, 6º e 7º

A competição será efetuada no seguinte formato:

- Na fase de grupos cada equipa realiza 15 encontros (12 de singulares e 3 de pares).
- Cada atleta realiza 2 jogos de singulares e 1 de pares, sendo que competem com diferentes clubes do seu grupo.
- Os jogadores apenas competem com adversários do **seu nível**.
- Os jogadores a competirem são automaticamente definidos através inscrição.
- A pontuação final na fase de grupos, será calculada com base no **número total de jogos ganhos** por cada equipa nos 15 encontros.
- Em caso de empate vence quem no confronto direto venceu mais encontros.

Fase Final

- A fase final realiza-se na parte da tarde, da seguinte forma:

Final – 1ª Grupo MEGA VS 1º Grupo SPIN

3º/4 Lugar – 2ª Grupo MEGA VS 2º Grupo SPIN

5º/6º Lugar – 3ª Grupo MEGA VS 3º Grupo SPIN

7º/8º Lugar – 4ª Grupo MEGA VS 4º Grupo SPIN

Nesta fase as equipas realizam 3 jogos de singulares e 2 de pares.

Singulares 1 Masc	JM1 Clube A vs JM1 Clube B
Singulares 2 Masc	JM2 Clube A vs JM2 Clube B
Singulares 3 Fem	JF5 Clube A vs JF5 Clube B
Pares 1 Masc	JM3 JM4 Clube A vs JM3 JM4 Clube B
Pares 2 Fem	JF1 JF2 Clube A vs JF1 JF2 Clube B

As equipas vencedoras na Fase Final serão calculadas com base no **número total de jogos ganhos nos encontros** disputados por cada equipa nos 5 encontros.

Em caso de empate será a equipa que venceu o par feminino.

12 Casos Omissos

Qualquer situação agora não regulamentada terá em conta os procedimentos emanados pela Federação Portuguesa de Ténis, sendo da responsabilidade do coordenador da atividade a decisão.

13 Contactos

Site do Circuito: <https://megaspín.atlei.pt>

Coordenador do Circuito:

João Pedro Salvador

joaopedrosalvador@gmail.com