MASTER EQUIPAS SPIN

O **Master de Equipas SPIN** é um evento que reunirá os 8 clubes melhores classificados do Ranking do Circuito MEGASPIN que pretende criar um movendo de convívio competitivo para atletas em representação dos seus clubes.

Caso os clubes apurados não se inscrevam serão contactados os clubes que se encontram nas classificações seguinte.

Critérios de Seleção dos Atletas:

Os atletas têm de ter participado no Circuito Megaspin e constar da lista do Ranking de atletas.

Na eventualidade dos clubes não terem atletas suficientes poderão recorrer a jogadores que tenham competido no circuito Minispin nos níveis verde ou verde inicial.

A prioridade será dada aos atletas melhores classificados no ranking individual, no entanto será o responsável do clube a definir os atletas a participar e efetuará a respetiva inscrição da equipa.

COMPOSIÇÃO DAS EQUIPAS

- Cada equipa será composta **por 4/6 atletas**
- Constituído por elementos **Masc e Fem (Mista)**
- Não serão aceites inscrições de equipas com menos atletas.
- O Clube poderá apresentar suplentes, contudo esses atletas irão realizar menos jogos.

CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA

Nível	#	Cód. Atleta	Níveis de Inscrição
NÍVEL 1	1	ATLETA A	M1 | M2 | F1
	2	ATLETA B	
NÍVEL 2	3	ATLETA C	M2 | M3 | F1 | F2
	4	ATLETA D	
NÍVEL 3	5	ATLETA E	M3 | F2 | F3 (Minispin *)
	6	ATLETA F	

NÍVEL 1 - 1/2 atletas

- **ATLETA A e B –** 1/2 atletas – Níveis - M1| M2 | F1

NÍVEL 2 - 1/2 atletas

- **ATLETA C e D –** 1/2 atletas – Níveis - M2 | M3 | F1 | F2

NÍVEL 3 - 1/2 atletas

- **ATLETA E e F –** 1 ou 2 atletas – Níveis - M3 |F2 | F3 | Minispin (verde e verde inicial)

*Na ausência de atletas do circuito Megaspin, o clube poderá recorrer a atletas que tenha participado no circuito Minispin no nível verde ou verde inicial.

TIPO DE COMPETIÇÃO

FASE DE GRUPOS - MANHÃ

Os clubes serão separados em 2 grupos

GRUPO AMARELO (4 clubes - 1ºClassif. , restantes sorteio) e **GRUPO AZUL** (4 clubes – 2º Classif., restantes sorteio)

Cada atleta da parte da manhã realiza no mínimo **2 jogos de singulares e 1 de pares.**

Os jogos serão disputados em formato **Short-Set**, com Mini-tiebreak (5pontos) ao atingir 3-3.

Os jogos serão definidos pela organização pela ficha de inscrição, sendo que irão competir com diferentes clubes dentro do seu grupo.

Os Atletas **A e B** de cada clube (Mais avançado) competem entre si, tal como os atletas **C e D** (Nível intermédio) e os atletas **E e F** (Nível inicial), Todos os jogos serão realizados com bola Amarela (Pressão normal.

No final da fase de grupos será definida uma classificação, em que os pontos são o **somatório dos jogos conquistados em todos os encontros** que os atletas do clube realizaram.

Cada Clube na fase de grupos realiza cerca de **15 jogos** (12 de singulares e 3 de pares).

Critério de desempate: 1º Maior número de vitórias; 2º Critério maior número de vitórias entre os clubes empatados; 3º critérios diferença de jogos ganhosa e perdidos entre os clubes.

FASE DE FINAL - TARDE

Na fase final todos os clubes continuam em prova sendo que os dois primeiros do grupo amarelo e azul jogam a final, os 2º classificados de cada grupo competem para o 3º e 4º lugar, os 3º classificados de cada grupo competem o 5º e 6º lugar e os 4º classificados definem o 7º e 8º lugar.

Nesta Fase cada clube realiza 5 jogos (3 de singulares e 2 de pares.)

No **jogo 1,** decorre um jogo de singulares **Nível avançado** com o atleta A ou B a competir (A definir pelo responsável da equipa).

No **jogo 2,** decorre um jogo de singulares **Nível intermédio** com a atleta C ou D a competir (A definir pelo responsável da equipa).

No **jogo 3**, decorre um jogo de singulares **Nível Inicial** com o atleta C ou D a competir (A definir pelo responsável da equipa).

No **jogo 4**, decorre um jogo de pares com os dois atletas avançados e intermédios (dando prioridade aos que não jogaram singulares).

No **jogo 5**, decorre um jogo de pares com os dois atletas nível intermédio e inicial (dando prioridade aos que não jogaram singulares).

Nesta Fase vence o clube que conseguir mais pontos, sendo que estes são o somatório do número de jogos conquistados nos 5 encontros disputados. Em caso de empate vence o clube que venceu o último jogo (Pares Femininos).